

いわき平
(F1) 2日目
400走 電投 13 担当【神長】
路番

競輪ニュース
AOKEI
KEIRIN NEWS

▼事故報告

①田口勇_ニ自力。
②常次勇_ニ自力。
③岡本英_ニ本多君。
④上原龍_ニ東北勢。
⑤連佛康_ニ常次君。
⑥本多哲_ニ自在。
⑦佐々木_ニ田口君。

レース展開 ★自力の先輩が付く①は
誘導(三澤康人) 気持ち良く先行したい

注岡本 ③ 追込
本多 ⑥ 自在
△▲ 連佛 ⑤ 追込
常次 ② 押釜
○ 上原 ④ 追込
○ 佐々 ⑦ 追込
× 田口 ① 先行
周回

バック
①先行(7)④
←②先(5)
←⑥先(3)

佐々木◎

普段自力で頑張っている佐々木は田口を得た。好援護から勝ち切るか。A級でまづまずだった常次もここなら。

○

⑦ 橙	⑥ 緑	⑤ 黄	④ 青	③ 赤	② 黒	① 白	⑦ 緑	⑥ 黄	⑤ 青	④ 赤	③ 黒	② 白	① 紫
佐々木堅次 平6・10・29六日 166cm69kgO	本多哲也 千葉37 180cm86kgAB 昭63・5・30三碧	連佛康浩 岡山39 181cm84kgA 昭60・7・31六日	上原龍 長野40 177cm90kgB 昭60・4・4六日	岡本英之 千葉46 179cm80kgB 昭54・4・23三碧	常次勇人 大阪23 179cm89kgO 平13・12・12八日	田口勇介 秋田25 167cm73kgA 平12・6・19九紫	4ヶ月得点 前々期得点 前期得点 元前現 最前戦通過 期別地区 練習地 登々倍	4ヶ月得点 前々期得点 前期得点 元前現 最前戦通過 期別地区 練習地 登々倍	4ヶ月得点 前々期得点 前期得点 元前現 最前戦通過 期別地区 練習地 登々倍	4ヶ月得点 前々期得点 前期得点 元前現 最前戦通過 期別地区 練習地 登々倍	4ヶ月得点 前々期得点 前期得点 元前現 最前戦通過 期別地区 練習地 登々倍	4ヶ月得点 前々期得点 前期得点 元前現 最前戦通過 期別地区 練習地 登々倍	4ヶ月得点 前々期得点 前期得点 元前現 最前戦通過 期別地区 練習地 登々倍
100.80	85.38	93.25	91.85	90.96	91.94	91.47	100.80	85.38	93.25	91.85	90.96	91.94	91.47
100.34	91.50	94.95	92.78	91.02	93.69	92.08	100.34	91.50	94.95	92.78	91.02	93.69	92.08
98.43	87.09	93.95	91.33	90.34	92.61	91.63	98.43	87.09	93.95	91.33	90.34	92.61	91.63
S2S2S2	A1A1S2	S2S2S2	A1A1S2	A1A1S2	A1A1S2	A1A1S2	S2S2S2	A1A1S2	S2S2S2	A1A1S2	A1A1S2	A1A1S2	A1A1S2
S2 122	S2 247	S2 165	S1 314	S2 328	S2 96	S2 96	S2 122	S2 247	S2 165	S1 314	S2 328	S2 96	S2 96
113期北日本	97期南関東	93期中国	95期南関東	85期南関東	121期近畿	119期北日本	113期北日本	97期南関東	93期中国	95期南関東	85期南関東	121期近畿	119期北日本
福岡(333)	街道	吉野(400)	桒(333)	街道	岸(400)	修(333)	福岡(333)	街道	吉野(400)	桒(333)	街道	岸(400)	修(333)
3.92	3.92	3.93	3.92	3.93	3.92	3.92	3.92	3.92	3.93	3.92	3.93	3.92	3.92
格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2
柴田 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2	柴田 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2
柴田 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2	柴田 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2
柴田 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2	柴田 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2
柴田 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2	柴田 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2
柴田 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2	柴田 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2
格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2
格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2
格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2
格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2
格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2
格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2
格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2
格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2
格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2
格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2
格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2
格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2
格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2
格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2
格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2
格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2
格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2
格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2
格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2
格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2
格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2
格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2
格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2
格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2
格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2
格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2
格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2
格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2
格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2
格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2
格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2 2 0 0	A 級戦 逃げ数 1 1 2 2 2
格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 3 2 3 3 3	格闘 5 7 4 1 5	A 級戦 逃げ数 0 2 1 7 1	A 級戦 逃げ数 0 2 1 5 3	A 級戦 逃げ数 4 2								

☆お願い 当予想紙は主催者発表の出走表、成績等とご照合の上ご利用ください

成績等とご照合の上ご利用ください